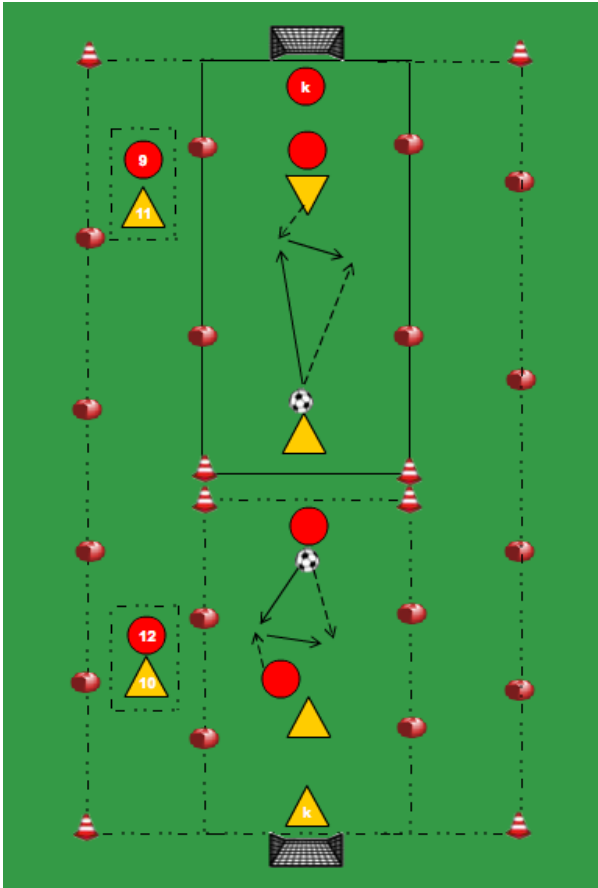


2 TEGEN 1 (+K) GROOT DOEL - LIJN



Organisatie

Regels:

- speler 1 start met de bal en moet de 1e bal spelen naar speler 2 vervolgens 2 tegen 1 uitspelen
- tweetal kan scoren op het doel met keeper
- verdediger + keeper kunnen scoren door de bal over de lijn te dribbelen
- als de bal uit is indribbelen (verdediger) of inpassen (tweetal)
- bij een achterbal / hoekschop / doelpunt opnieuw starten
- organisatie 2 x uitzetten en na 3-4 minuten wisselen

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 20 meter
- breedte: 10 meter

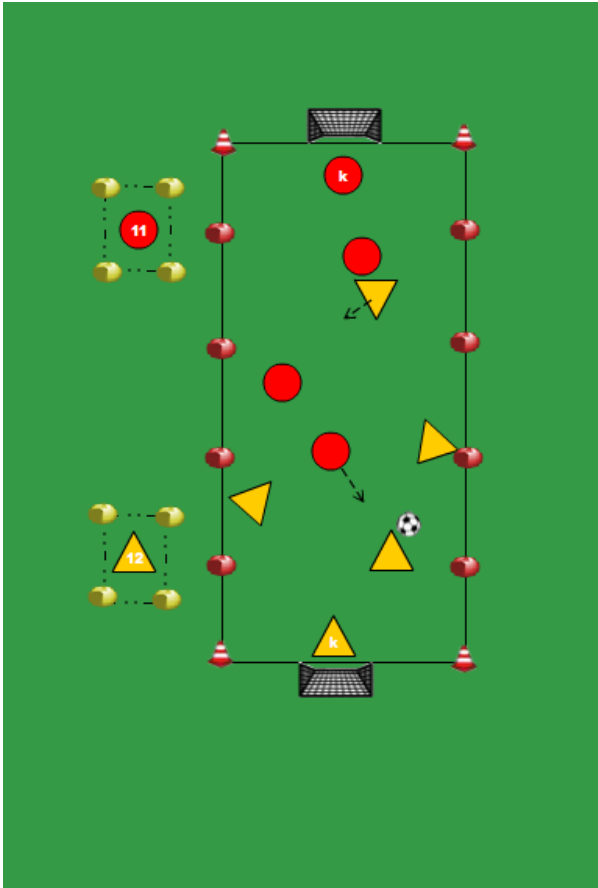
Aantal spelers:

- 10 spelers (organisatie 2x uitzetten)

Materiaal:

- 8 ballen
- 4 pionnen
- 8 hesjes (4 om 4)
- 2 doelen (5 bij 2 meter)

4 (+K) TEGEN 4 (+K) LANG SMAL VELD MET GROTE DOELEN



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren op een groot doel met keeper
- als de bal uit is indribbelen of inpassen
- bij een hoekschop starten bij de eigen keeper

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 45-50 meter
- breedte: 10-12 meter

Aantal spelers:

- 10-12 spelers
- 11-12 spelers (doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschop)

Materiaal:

- 8 ballen
- 4 pionnen
- 8 hesjes (4 om 4)
- 2 grote doelen
- 14 hoedjes

Inhoud

Karakteristiek:

Aanvallen

- in de opbouw de tegenpartij 'lokken' om de ruimte in de diepte te creëren
- na terugwinnen van de bal zo snel mogelijk de dieptepass spelen

Verdedigen

- direct druk geven op de opbouw van de tegenpartij

Eisen aan het spel:

Aanvallen

- 'diep' denken
- het kunnen vrijmaken van de bal
- goed positie spel in de kleine ruimte als voorbereiding op de dieptepass
- korte 1-2 combinaties en balovernames
- goede afstemming tussen opbouwers en diepe speler

Verdedigen

- naar bal toe verdedigen
- aanspeellijn naar diepe speler dicht houden

Methodiek

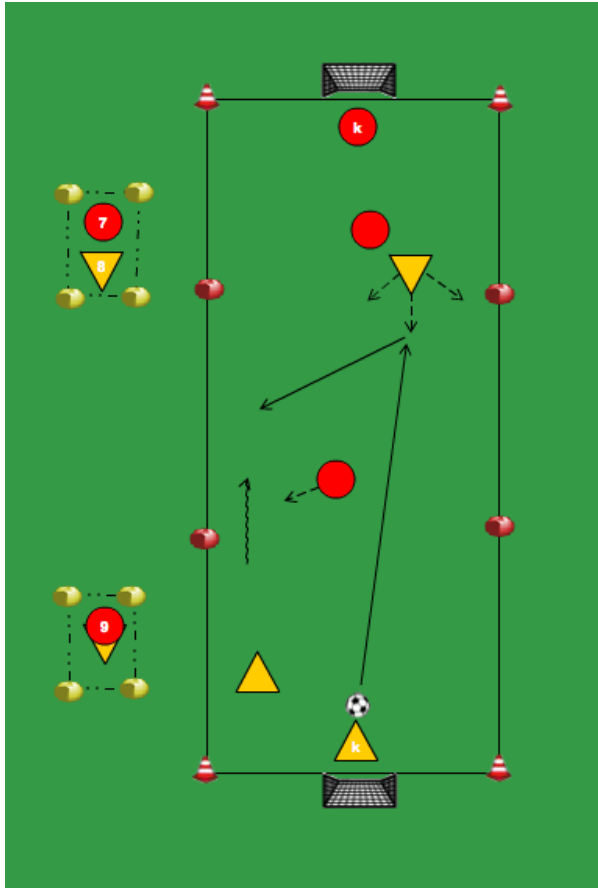
Aanvallen moeilijker maken / Verdedigen makkelijker maken

- veld smaller maken

Aanvallen makkelijker maken / Verdedigen moeilijker maken

- veld breder maken

2 (+K) TEGEN 2 (+K) MET 2 GROTE DOELEN



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren op een groot doel
- als de bal uit is indribbelen of inpassen
- bij een achterbal of hoekschop starten bij de keeper van het eigen team

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 30-35 meter
- breedte: 10-15 meter

Aantal spelers:

- 6-10 spelers
- 7-10 spelers (doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschop)

Materiaal:

- 8 ballen
- 4 pionnen
- 8 hesjes (4 om 4)
- 2 grote doelen (5 bij 2 meter)
- 12 hoedjes

Inhoud

Karakteristiek:

Aanvallen

- scoren
- vrij komen met en zonder bal
- medespelers in scoringspositie brengen, bal goed klaarleggen
- spelvoortzetting van de doelverdediger belangrijk

Verdedigen

- positioneel zeer goed verdedigen
- tegenpartij dwingen naar een zijkant
- bal afpakken
- doelpogingen voorkomen
- verwerken van schoten op het doel door de doelverdediger

Eisen aan het spel:

Aanvallen

- doelgericht
- zeer goed verzorgd positieospel
- zodra bal vrij is (binnen schotafstand), schieten
- passeeracties om bal vrij te krijgen (schijnbeweging)
- nauwkeurig en met juiste balsnelheid aangooien/-rollen van de doelverdediger

Verdedigen

- scherp op balbezittende tegenstander dekken
- zonder overtredingen het scoren van de tegenpartij beletten
- niet uitgespeeld worden, niet laten passeren
- niet terugwijken naar eigen doel
- schot blokkeren
- verwerken van schoten op het doel
- rugdekking, overzicht houden meer zien als directe tegenstander

Methodiek

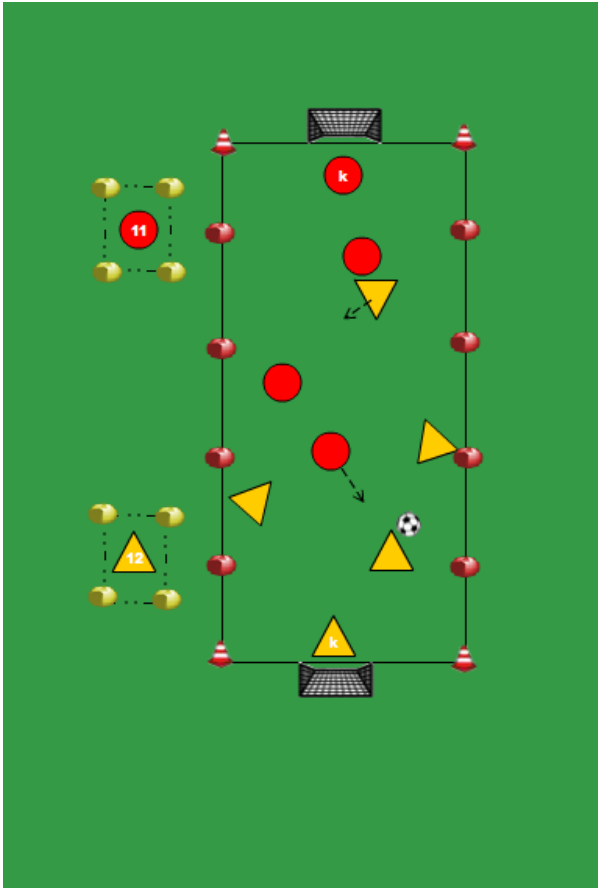
Aanvallen moeilijker maken / Verdedigen makkelijker maken

- veld smaller maken

Aanvallen makkelijker maken / Verdedigen moeilijker maken

- veld breder maken
- aanvallers en verdedigers spelen naast elkaar i.p.v. achter elkaar

4 (+K) TEGEN 4 (+K) LANG SMAL VELD MET GROTE DOELEN



Organisatie

Regels:

- beide teams kunnen scoren op een groot doel met keeper
- als de bal uit is indribbelen of inpassen
- bij een hoekschop starten bij de eigen keeper

Organisatie:

afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid

- lengte: 45-50 meter
- breedte: 10-12 meter

Aantal spelers:

- 10-12 spelers
- 11-12 spelers (doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschop)

Materiaal:

- 8 ballen
- 4 pionnen
- 8 hesjes (4 om 4)
- 2 grote doelen
- 14 hoedjes

Inhoud

Karakteristiek:

Aanvallen

- in de opbouw de tegenpartij 'lokken' om de ruimte in de diepte te creëren
- na terugwinnen van de bal zo snel mogelijk de dieptepass spelen

Verdedigen

- direct druk geven op de opbouw van de tegenpartij

Eisen aan het spel:

Aanvallen

- 'diep' denken
- het kunnen vrijmaken van de bal
- goed positie spel in de kleine ruimte als voorbereiding op de dieptepass
- korte 1-2 combinaties en balovernames
- goede afstemming tussen opbouwers en diepe speler

Verdedigen

- naar bal toe verdedigen
- aanspeellijn naar diepe speler dicht houden

Methodiek

Aanvallen moeilijker maken / Verdedigen makkelijker maken

- veld smaller maken

Aanvallen makkelijker maken / Verdedigen moeilijker maken

- veld breder maken